

Journée d'entraînement

Du 13 / 12 / 15

Regroupement d'une
sélection de jeunes
de -11 ans

Au
Daily Golf de
Saint-Ouen-L'Aumône

ffgolf[®]
Comité départemental
du Val-d'Oise

Compte Rendu
ROMAIN DAGORNO

LA SELECTION

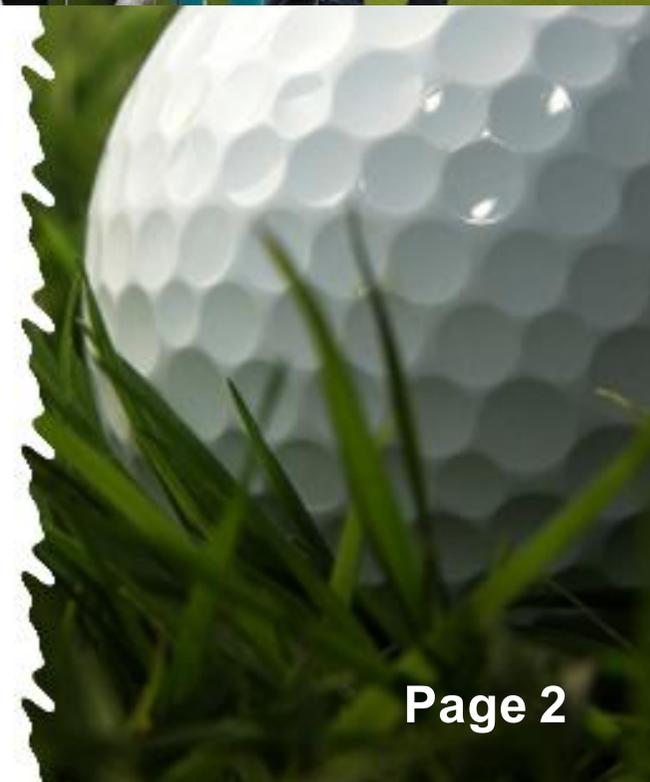


• Filles :

**BAYLE JUSTINE (2006) * DOMONT
DELMAS CHARLOTTE (2006) * CERGY
GOLDSTEIN CLARA (2006) * MONTGRIFFON**

• Garçons :

**COUSTON HORACE (2006) * DOMONT
GIBOURDEL SVEN (2005) * GADANCOURT
LOGUT ALEXANDRE (2005) * L'ISLE ADAM
RIGAL DUPONT HUGO (2006) * PIGC
RIVIERE HUGO (2005) * GADANCOURT**



L'ENCADREMENT

- Romain DAGORNO * Entraîneur Départemental
- Coralie CICUTO * Entraîneur Départemental
- Arlène MLODZIK * Bénévole accompagnateur

DEROULEMENT DE LA JOURNEE

13/12/15

Echauffement physique et golfique

+

Evaluation des bases techniques d'attaques de green :

coups de 30, 40, 50 et 60 mètres

+

Travail des règles : QCM Drapeau rouge

+

Détermination d'une stratégie de jeu adaptée au niveau de jeu,
au parcours et aux conditions météo

+

Jeu sur le parcours

(18 trous)

Formules en Stroke Play



Résultats Test d'ATTAQUES DE GREEN

Résultats de l'ATTAQUE DE GREEN DE 30m :

Prénoms	Club utilisé	zone < 3m	zone 3m à 6m	zone 6m à 9m	TOTAUX	Niveau correspondant (cf. grille d'évaluation)
Justine	SW	15	6	0	21	Birdie
Alexandre	SW	15	3	0	18	Birdie
Horace	SW	10	6	1	17	Birdie
Charlotte	SW	10	3	2	15	Par
Hugo Riviere	SW	0	12	1	13	par
Hugo D.	SW	5	6	2	13	Par
Sven	SW	0	9	2	11	Par
Clara	SW	0	3	3	6	Bogey

- Ce test consiste à jouer **5 balles** dans chacune des **3 situations**.
- Pour établir le score réalisé, application du **barème** suivant :
 - **zone < 3m (5 points)**
 - **zone 3m à 6m (3 points)**
 - **zone 6m à 9m (1 points)**
- Les points marqués permettent à chaque joueur d'établir le niveau obtenu en fonction d'une grille d'évaluation.

Résultats de l'ATTAQUE DE GREEN DE 50m :

Prénoms	Club utilisé	zone < 3m	zone 3m à 6m	zone 6m à 9m	TOTAUX	Niveau correspondant (cf. grille d'évaluation)
Sven	SW	10	9	0	19	Birdie
Justine	PW/F9	15	0	2	17	Birdie
Alexandre	SW	10	6	1	17	Birdie
Hugo D.	SW	5	9	1	15	Birdie
Huho Riviere	F9	5	6	2	13	Par
Horace	Pw	9	0	2	11	Par
Charlotte	Pw	0	6	2	8	Bogey
Clara	F9	0	6	1	7	Bogey

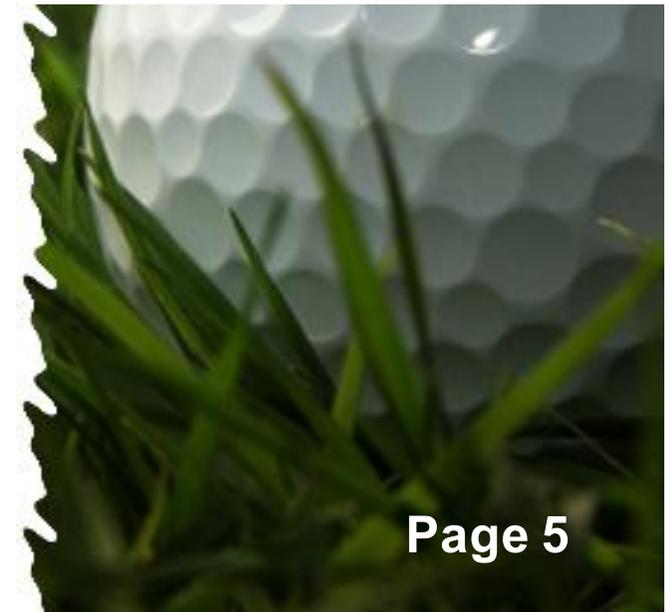
Grille d'évaluation :

- (Points > Niveau) :
- 17 à 25 : Birdie
- 10 à 16 : Par
- 5 à 9 : Bogey
- 0 à 4 : Double Bogey

Suite des Résultats des tests

Résultats de l'ATTAQUE DE GREEN DE 60m :

Prénoms	Club utilisé	zone < 3m	zone 3m à 6m	zone 6m à 9m	TOTAUX	Niveau correspondant (cf. grille d'évaluation)
Justine	F9	5	9	1	15	Birdie
Alexandre	SW	5	9	1	15	Birdie
Clara	F9	5	6	2	13	Par
Hugo Riviere	F9	0	12	1	13	Par
Charlotte	F9	0	12	0	12	Par
Hugo D.	F9	5	3	2	10	Par
Horace	F9	0	6	3	9	Bogey
Sven	SW	0	3	2	5	Bogey



Résultats 18 Trous

Dimanche
13/12/15

SOA

Stroke play (Par : 54)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Total
Alexandre	4	5	5	3	4	4	3	3	3	3	5	4	3	3	6	4	3	4	69
Hugo Riviere	3	7	4	4	4	4	3	3	3	4	5	6	4	4	4	4	2	4	72
Sven	3	3	3	5	3	4	6	4	3	3	6	4	4	7	5	4	4	4	75
Horace	5	4	4	3	3	7	3	3	4	4	5	4	5	3	7	4	4	4	76
Justine	4	6	4	3	3	4	5	4	4	2	6	4	5	6	3	4	4	5	76
Hugo D.	4	5	3	2	3	6	5	5	4	7	10	5	4	4	2	3	3	5	80
Clara	3	6	4	4	4	4	3	5	5	4	4	5	4	4	7	5	4	5	80
Charlotte	4	4	7	3	7	6	4	6	4	5	5	5	5	5	5	6	5	4	90

Intérêt Formule : Stroke Play sur Pitch and Putt

- **Stroke Play :**

1/ Augmente la concentration des joueurs : chaque coup va compter

2/ Développe le sens tactique des joueurs :

Exemples :

- Adapte son jeu en fonction des dangers du parcours (obstacles d'eau, bunkers, hors limites...)
- Connaît ses règles de jeu pour « se relancer » en limitant les catastrophes : balle injouable (*à voir au prochain regroupement*)

- **Pitch and Putt :**

1/ Optimise le travail du petit jeu

2/ Permet l'apprentissage du score : grâce aux distances réduites, les enfants ont les ressources pour réaliser le moins de coups possibles.

« **Génial, j'ai fait un Birdie** »

« **Si je m'applique, je fais un Par** »



Mémo du Pro : Attaque de green

Photo 1 : balle centrée au sternum / corps parallèle au sol

Photo 2 : juste placement du bassin et du dos / corps aligné

A) Constats :
Des " très bonnes "
" bases techniques

Photo 3 : au finish, corps en équilibre et en direction de la cible (bassin = « moteur »)



Mémo du Pro : Attaque de green

Photo 1



Photo 1 :
ASTUCE POUR VISER

=

Visualise le coup de derrière la balle, puis :

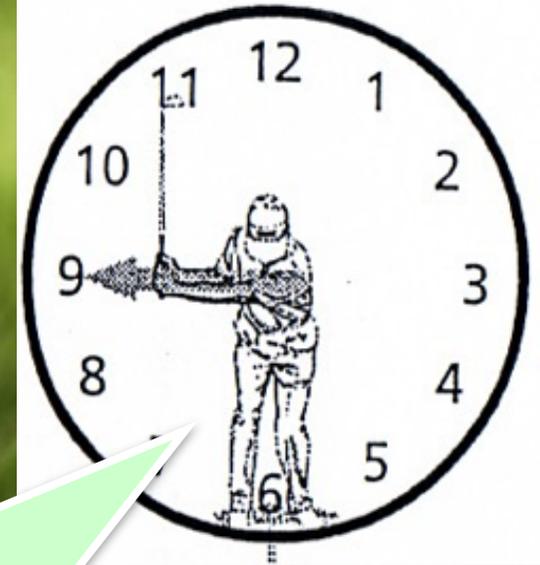
- 1)Aligne la face de club en direction de la cible
- 2)Positionne ton corps face au manche et parallèle à la ligne de jeu

Photos 2 :
ASTUCE POUR DOSER

=

- a) Calibre ton mouvement comme dans une horloge
⇒Adapte la taille de ton élan en fonction de la distance
- b) Fait l'effort de trouver un rythme « zen »
⇒mouvement en équilibre et
⇒recherche d'un bon contact

B) Travail :
Routine à respecter après avoir choisi le bon club



Photos 2



Le parcours : notre travail d'éducateur

- Dans mon travail d'éducateur, j'ai voulu **sensibiliser les enfants** à la manière d'aborder un trou de golf.

⇒ L'objectif de ce premier regroupement était : travailler sur l'analyse de chacun des trous en utilisant un premier outil : **les yeux = « les ouvrir en grand »**

Exemple : Quelle partie du fairway faut-il viser pour éviter les pièges (bunker, obstacle d'eau, hors limite), et être le mieux placé pour exécuter le coup suivant ?

- Il faut donc que les enfants développent les capacités suivantes :

⇒ prendre des **informations**

⇒ prendre une **décision**

⇒ mettre en place une **routine** pour frapper un coup.

- Au cours des prochains regroupements, nous améliorerons leur conception des coups, en fonction :

⇒ de la situation

⇒ de la trajectoire la plus adaptée

⇒ de la maîtrise de leur coup (club, distance).



Bilan

Au cours de mon observation j'ai pu dégager les éléments suivants :

1/ Lorsque **les enfants sont seuls** : j'ai pu constater leurs **difficultés à appliquer la stratégie définie.**

➤ Souvent ils reviennent à leur habitude de jeu.

2/ Lorsque **je suis avec eux** et que je leur demande de faire attention à la stratégie :

➤ Je note qu'ils **n'ont pas toujours les moyens techniques de réaliser le coup choisi.**

✓ Il faut donc que leur entraînement permette, à la fois, d'apporter les améliorations techniques nécessaires et d'aborder chaque trou avec un sens tactique plus développé

✓ Dans le futur l'évolution physique du jeune joueur et sa meilleure réflexion tactique lui permettront de réaliser des progrès significatifs.

> cf. dessin

